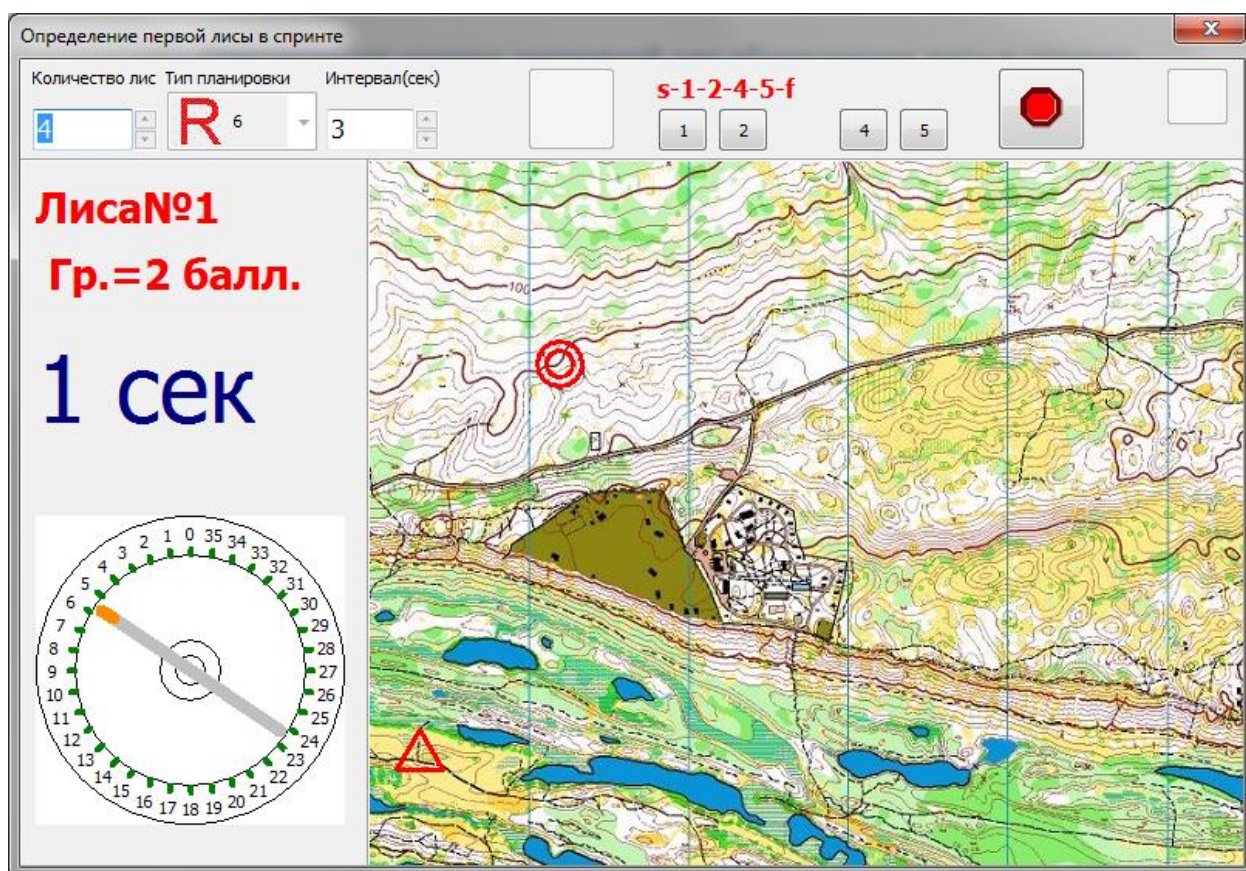


Определение номера очередной для обнаружения лисы в спринте.



Программа предназначена для обучения и отработки навыка определения номера лисы, которую нужно обнаружить в первую очередь на соревнованиях по спортивной радиопеленгации в дисциплине «Спортивная радиопеленгация-спринт».

На соревнованиях в спринте, обычно, спортсмены не тратят время на нанесение пеленгов на планшет, а стараются держать «картинку» дистанции в голове.

Предлагаемая программа развивает внимание и память, позволяет отработать принятие решения о варианте поиска без нанесения пеленгов на карту.

Программа имитирует работу спортсмена на одном круге дистанции спринт.

На панели управления программой расположены следующие элементы (слева направо):

- установка количества контрольных пунктов (не более 5)
- выбор типа планировки (взаиморасположения старта и финиша)
 1. старт и финиш расположены по диагонали
 2. старт и финиш расположены друг против друга по длинным сторонам карты
 3. старт и финиш расположены по длинной стороне карты
 4. старт расположен в левом ближнем углу, финиш в середине противоположной короткой стороны
 5. старт и финиш совпадают, их общее местоположение выбирается случайным образом
 6. старт и финиш выбираются случайным образом
 7. старт и финиш совпадают и расположены в углу

8. старт и финиш совпадают и расположены в середине длинной стороны карты
 9. старт расположен в середине длинной стороны карты, финиш в противоположном углу
- Установка интервала показа пеленга на лису – 3,6,9 и 12 сек.
 - кнопка старт
 - кнопки с номерами лис – для выбора очередной лисы
 - над кнопками расположен информационный блок, отображающий номера лис, подлежащих обнаружению
 - кнопка стоп (когда пользователь хочет прервать решение задачи)
 - кнопка окна «О программе» с возможностью активации копии.

Слева от основного рабочего поля расположена панель с изображением компаса и текстовой информации о номере работающей лисы, ее относительного уровня сигнала и оставшемся до конца сеанса времени.

Основное рабочее поле представляет собою условную спортивную карту. Программа пытается обнаружить в папке с исполняемым файлом карту в формате JPEG. Размер изображения 800x600, разрешение 96 dpi. Имя файла должно быть 1.jpg. Если файл не обнаружен – программа работает с чистым белым полем. Карта условная – ее объекты никоим образом не учитываются программой при подсчете наикратчайших вариантов. Пользователь может использовать свою карту, подменив прилагаемый файл на собственный, выполненный в рекомендуемых размерах и разрешении.

При нажатии на кнопку старт, программа генерирует случайным образом месторасположения контрольных пунктов, старта и финиша.

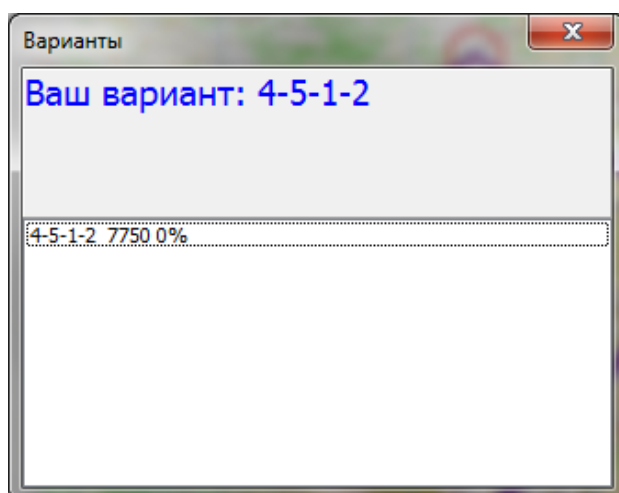
Далее, с установленным интервалом времени последовательно демонстрируются значения пеленга и уровень сигнала со старта на все лисы. Градус пеленга отображается в виде изображения положения стрелки компаса.

Спортсмену необходимо запомнить ситуацию и исходя из имеющейся информации определить, с какой лисы оптимально начинать поиск. По окончании полного цикла работы всех лис (в момент работы нажатия на кнопки игнорируются) необходимо щелкнуть по кнопке с номером лисы, которую он предполагает обнаружить в первую очередь.

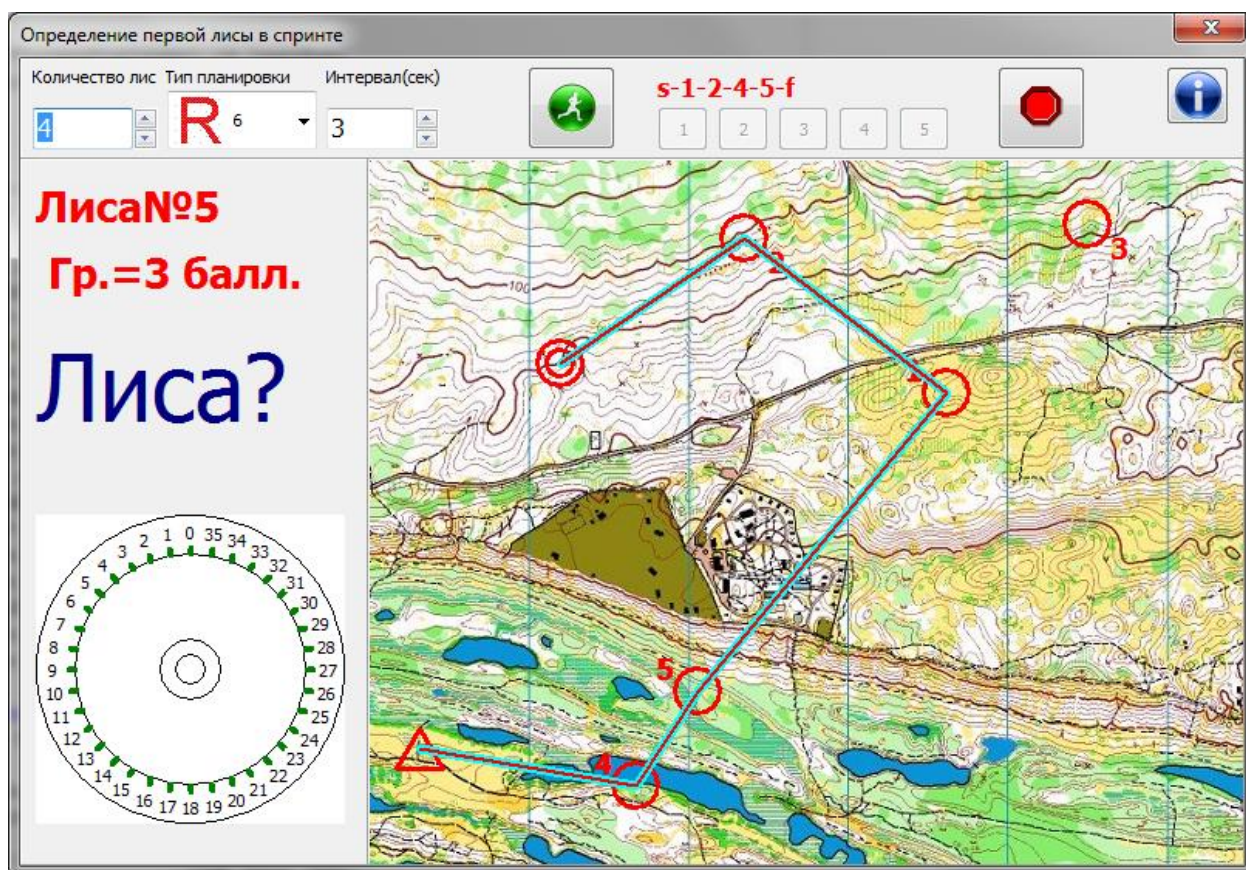
После чего, спортсмен перемещается в точку выбранной лисы, где ему снова демонстрируются пеленги и уровни всех лис. При этом, когда очередь доходит до той лисы, где находится спортсмен, демонстрируется компас без стрелки.

Когда остается последняя лиса – выполнение задания заканчивается.

Программа анализирует возможные оптимальные варианты поиска, выводит список самых лучших вариантов (от идеального, до, максимум 10% потерь) и отображает вариант пользователя.



На рабочем поле отображается выбранный спортсменом вариант и вариант, предложенный компьютером. Ваш вариант показывается голубым цветом, вариант компьютера – тонкой красной линией.



Определение оптимальных вариантов программой осуществляется точно, путем полного перебора всех возможных комбинаций.

Замечание для тренера: вариант предлагаемый программой не учитывает дороги, проходимость и т.п., но у Вас, всегда есть возможность разобрать выбранный спортсменом вариант с учетом этих факторов.

Условия использования программы.

Программа распространяется на условиях Shareware, т.е. является условно бесплатной.

Предусмотрено три режима эксплуатации программы:

1. Демонстрационный. Не требует никакой активации. Функционал программы ограничен – при каждом запуске будут генерироваться одни и те же дистанции. Функционала в демо-режиме достаточно для ознакомления с программой и тестирования ее работы на вашей системе, однако использование демо-версии в практической тренировочной работе представляется сомнительным.
2. Режим одноразовых активаций. При каждом запуске требует посещения сайта в Интернет, и, возможно, просмотра рекламы. Введенный ключ активации действует до перезапуска программы. Доступен полный функционал.
3. Режим зарегистрированного пользователя. Платный. В папку программы записывается специальный ключевой файл, уникальный для данного компьютера. Файл высылается после получения оплаты и серийного номера копии программы.

Стоимость регистрации программы небольшая. Но эти средства позволят нам продолжать работу над библиотечкой тренажеров по лесным видам спорта.